ゲームボーイ™専用カートリッジ　DMG-NDJ

取扱説明書



4 対戦型
1人でも遊べます

熱血高校 〜強敵！闘球戦士の巻〜

ドッジ ソルジャー

ドッジボール部

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「熱血高校ドッジボール部 〜強敵！闘球戦士の巻〜」をお買い上げくださいまして、ありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」を良くお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

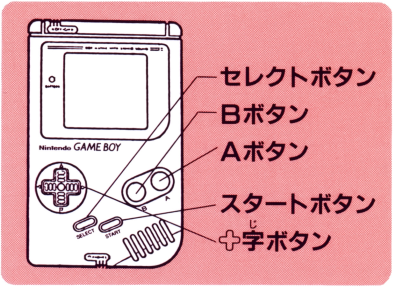
CONTENTS

ストーリー …… 02
コントローラー説明 …… 03
操作説明 …… 04
ゲームモードについて …… 06
ポジションセレクト …… 07
1人プレイモード …… 08
対戦モード …… 09
めちゃぶつけモード …… 10
4人用アダプタを使って遊ぶ場合 …… 11

ストーリー

ある日、熱血高校ドッジボール部の部屋に1枚の手紙がきていました。手紙には「○月×日、△時ドッジドームで学園対抗ドッジボール大会を開きます。優勝すると、すごい賞品がでますので、ぜひとも参加してください。」くにおくんは「やっとドッジができるぜぃ」と思い、大会に備えメンバーと猛練習を始めました。大会の日、時間が過ぎているのに、熱血のメンバーしか集合していません。？と思っていた時どこからか声が……。「まんまとワナにはまったな。くにおくん」現れたのは、なっなっな〜んと藤堂でした。あの手紙は、くにおをおびきよせるためのワナでした。「このドームに来たのが運のつきだったな。ここは私の財産をかけて改造し造りあげた所だから君達はここから出ることはできないようになっている。ここから出る方法は、ただ一つ。私が造った6チームが各場所に待機している。君たちはこの全6チームを倒さないとここから出られないというわけだ。これまでうけた屈辱を、今はらしてやるから覚悟しておきたまえ。もっとも、私が造った6チームはパーフェクトな出来なので、せいぜい白く燃えつきない程度でがんばってくれたまえ。フフフ……」ワナにはまった熱血メンバー。謎の6チーム相手に、勝つことができるでしょうか……？

コントローラー説明



ゲームモードは1プレイモード、対戦プレイモード、めちゃぶつけモードの3種類あります。

通信ケーブルで遊べるのは対戦とめちゃぶつけの2人同時のみで、4人用アダプタで遊べるのはめちゃぶつけのみです。

操作説明

オフェンス時（攻撃）		
十字ボタン	Ⓑボタン	Ⓐボタン
操作権マークのある選手を移動します	シュート	パス

ディフェンス時（防御）		
十字ボタン	Ⓑボタン	Ⓐボタン
操作権マークのある選手を移動します	キャッチ	よける

Ⓐボタン＋Ⓑボタンでジャンプします。十字ボタンを左右どちらかに2回押すとダッシュします。ボールを拾う時は、Ⓐ・Ⓑボタンのどちらかを押します。

●ノーマルシュート（Ⓑボタン）
すばやい攻撃が、勝利に近づく印だぁ。

●ジャンプシュート（ジャンプ＋Ⓑボタン）
高い位置からシュートを決めろ！

●ダッシュシュート（ダッシュ＋Ⓑボタン）
勢いをつけて投げれば、加速はバッチリ。

●ダッシュジャンプシュート
（ダッシュ＋ジャンプ＋Ⓑボタン）
ボールパワー最高のシュートが炸裂！

●パス（Ⓐボタン）
外野との連続パスで相手の動きを混乱。

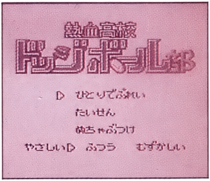
●ジャンプパス（ジャンプ＋Ⓐボタン）
インターセプトされにくい高さからパスを送る。

●バックパス（✚字ボタンでパス方向＋Ⓐボタン）
シュートのうまい味方にそってパス。

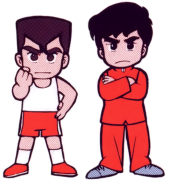
●インターセプト
（✚字ボタンでボールの方向＋ジャンプ）
相手のパスボール落下地点付近でジャンプ。
パスカットができるぞ！

ゲームモードについて

ゲームモードは、1人(ひとり)でプレイ、対戦(たいせん)、めちゃぶつけの3種類(しゅるい)があります。



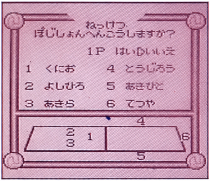
ゲームモード画面(がめん)が現(あらわ)れたら、✚字(じ)ボタンか、セレクトボタンで3種類(しゅるい)の1つを選(えら)び、スタートボタンを押(お)してください。それぞれのモード画面(がめん)に移(うつ)ります。



それぞれのゲームについて

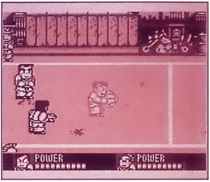
● 1人(ひとり)でプレイ…8ページ
● 対戦(たいせん)……………9ページ
● めちゃぶつけ…10ページ

ポジションセレクト

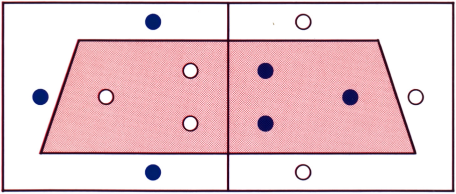


試合に入る前にフォーメーション画面が出ます。内、外野のポジション変更を✚字ボタンで選択、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルできます。1人プレイ、対戦の試合前に現れます。

点めつしている選手を操作します。
操作する選手の顔と体力を表示します。



1人プレイモード



○左コート・プレイヤー（1P）
●右コート・相手チーム（対戦時は2P）

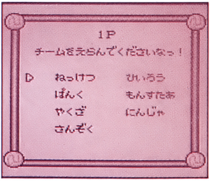
ボールを敵に当てて内野手を全て倒せばステージクリアとなります。

※1チーム6人制で内野3人、外野3人でプレイヤーの内野手が全て倒されるとゲームオーバーです。

※コンティニューはありません。

対戦モード

両方ともゲームモード画面にしてください。どちらか片方がスタートボタンを押すと、チーム選択の画面に移ります。ここでチームを選択します。



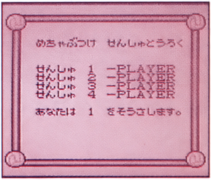
決まればスタートボタンを押すとポジションセレクトの画面に移ります。ポジションセレクトが決まりスタートボタンを押せば試合開始です。

先に相手の内野手を全て倒した方の勝ちになります。

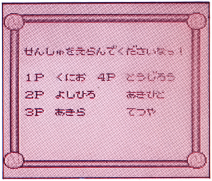
ゲームモード画面で、スタートボタンを押した側のゲームボーイがPLAYER"1"になります。

めちゃぶつけモード

ゲームモード画面でめちゃぶつけを選び、スタートボタンを押すと、登録画面になります。ここで登録する選手とあなたのナンバーを確認します。



スタートボタンを押せば選手選択画面になります。
✚字ボタンで選び、Ⓐボタンで決定。



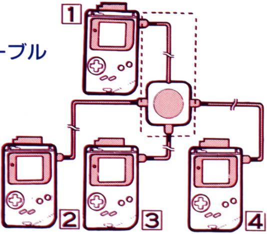
すべて決まればスタートボタンを押して試合開始です。１人から最高４人まで遊ぶ事ができます。

※めちゃぶつけの時はⒶボタンⒷボタンどちらを押してもシュートします。

４人用アダプタを使って遊ぶ場合

- ●ゲームボーイ本体……………………………４台
- ●「ドッジボール」カートリッジ……………４個
- ●専用通信ケーブル…………………………３本
- ●４人用アダプタ……………………………１台

※②③④は通信ケーブルを使用します。



※３人でも遊べます。

①４人用アダプタから出ている通信ケーブル（グレーのプラグ）を①のゲームボーイ本体に接続します。さらに専用通信ケーブルを用いて②③④のゲームボーイ本体と４人用アダプタを接続してください。

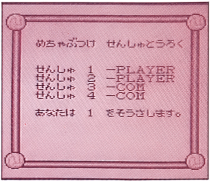
②すべてのゲームボーイ本体に、「ドッジボール」のカートリッジが正常にセットされていることを確認したうえで、[1]のゲームボーイ本体の電源スイッチをONにします。続いて、[2][3][4]のゲームボーイ本体の電源スイッチもONにしてください。

③[1]のゲームボーイ本体がゲームボード画面でめちゃぶつけを選び、スタートボタンを押してください。のちに、[2][3][4]もゲームモード画面でめちゃぶつけを選びスタートボタンを押してください。

注意：４人用アダプタに接続する本体のうち、１台は必ず４人用アダプタから出ている通信ケーブルに接続してください。①②がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブルを抜いたり差し直したり、電源スイッチを切ったりすると、ゲームが正しく作動しなくなります。このような場合にはもう一度すべての電源スイッチを切り、①からやり直してください。

４人用アダプタから出ている通信ケーブルを差したゲームボーイが①になり、進行とポーズを担当することになります。

通信ケーブルでのめちゃぶつけの遊び方



ゲームの基本はめちゃぶつけと同じです。(10ページのめちゃぶつけモードを参照して下さい。)
選手は４人の出場で、登録した人数以外の選手はコンピューターが操作します。

※①のゲームボーイの人が登録人数を確認したのち、スタートボタンを押して下さい。

遅れて「めちゃぶつけ」を決定した側のゲームボーイが①になり、進行とポーズを担当します。したがって、スタートボタンは両方同時に押すのではなく、少し間をおいて押して下さい。

保証書

保証期間内に、取扱説明書の注意書にしたがって、正常な状態で使用していて故障した場合には本記載内容に基づき無料修理します。本書は日本国内においてのみ有効です。

TECHNŌS
TECHNŌS Japan CORP.™

株式会社 テクノスジャパン
東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F
テレホンサービス ☎03(3205)6333

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ．必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。

ロ．上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。

イ．誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

ロ．火災、地震、風水害、落雷その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。
ハ．無理な改造や不当な修理による故障または損傷。
ニ．使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。
ホ．本品と直接関係ないものが原因となって発生した故障。
ヘ．保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

- この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。したがって、この保証書によって、お客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合せください。
- 保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から１年間とさせていただきます。

故障状況（こしょうじょうきょう）

保証修理申込書

品名	熱血高校ドッジボール部 〜強敵！闘球戦士の巻〜 DMG-NDJ		
お客様	お名前		
	ご住所　〒		
	お電話　　－　　－		
販売店	所在地		
	店　名　　㊞		
お買い上げ日	年	月	日

使用上の注意

1）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。
2）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3）電源スイッチをむやみにON-OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からプラグを抜き差ししないでください。
4）電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5）端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン

〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11
第2モナミビル3F

4人用アダプタに対応できるゲームソフトにはこのマークが表示されています。